

Ikhtisar Penalti Pokémon Game Kartu Koleksi

The Pokémon Company
20 Desember 2019

Berikut adalah tabel ikhtisar penalti dari contoh kasus yang dapat terjadi pada saat pertandingan dan permainan Pokémon Game Kartu Koleksi. Pada tiap kasus, ditulis dua jenis penalti. Silakan gunakan sebagai referensi dengan mengikuti tingkat kematangan pemain dan level pertandingan.

Jenis penalti: Teguran < Peringatan < Penalti Kartu Point < Penalti Beberapa Kartu Point < Kalah < Larangan Main (Untuk Hari Itu) < Larangan Main Untuk Jangka Waktu Tertentu

Kategori	Tingkat		Contoh Konkret	Penalti yang Disarankan	
Kesalahan Saat Bermain	Rendah	Kesalahan pada langkah bermain	<ul style="list-style-type: none"> Kesalahan saat mengocok Deck lawan, sehingga tanpa sengaja melihat 1 lembar kartu. Mengambil Kartu Point terlalu banyak, tapi belum dimasukkan ke Kartu Pegangan. Lupa meletakkan Kartu Point dan memulai permainan. Tersadar di awal permainan dan belum mengambil 1 lembar pun kartu dari Deck. (Jika permainan berjalan dengan kondisi pemain lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran atau Peringatan juga pada pemain lawan.) Lupa mengambil Kartu Point, tersadar di awal giliran pemain lawan. (Jika permainan berjalan dengan kondisi pemain lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran atau Peringatan juga pada pemain lawan.) Ada 1 lembar kartu yang terjatuh di lantai. Setelah dicek, dapat menentukan kartu tersebut jatuh dari mana. 	Teguran	Peringatan
		Kesalahan berupa tidak memperhatikan efek kartu	<ul style="list-style-type: none"> Pemain Pertama bermaksud untuk menggunakan kartu Supporter pada giliran pertama. Susunan kartu pada permainan dapat direkonstruksi kembali sepenuhnya dan pengaruh ke permainan dianggap rendah. Ketika menggunakan kartu Supporter Marnie pada giliran pertama, menyadari bahwa dirinya adalah Pemain Pertama saat kedua pemain telah mengocok Kartu Pegangan dan meletakkannya di bawah Deck. Susunan kartu pada permainan dapat direkonstruksi kembali sepenuhnya dan dianggap tidak menguntungkan salah satu pemain secara tidak adil. (Jika permainan berjalan dengan kondisi pemain lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran atau Peringatan juga pada pemain lawan.) Saat mengambil kartu dari atas Deck, kartu yang terambil lebih banyak dari seharusnya (Telah melihat informasi kartu). Kedua pemain mengetahui kartu mana yang terambil lebih banyak dan kedua pemain menunjuk kartu yang sama, serta permainan belum berlanjut. Salah membaca informasi kartu pada permainan, sehingga melanjutkan permainan dengan perhitungan jumlah kerusakan yang tidak benar. Dapat mengembalikan kondisi ke posisi sebelumnya dan kedua pemain menunjuk kondisi pengembalian yang sama. (Jika permainan berjalan dengan kondisi pemain lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran atau Peringatan juga pada pemain lawan.) 	Teguran	Peringatan
	Menengah	Kesalahan pada langkah bermain	<ul style="list-style-type: none"> Saat mengambil kartu dari atas Deck, kartu yang terambil lebih banyak dari seharusnya. Kedua pemain menunjuk kartu yang berbeda atau kedua pemain tidak mengetahui kartu mana yang terambil lebih banyak. Saat menggunakan kartu Supporter Marnie, salah pada pengembalian Kartu Pegangan ke Deck. Susunan kartu pada permainan sulit untuk direkonstruksi kembali dan dianggap telah menguntungkan salah satu pemain secara tidak adil. (Jika permainan berjalan dengan kondisi pemain lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran atau Peringatan juga pada pemain lawan.) Menggunakan kartu Supporter 2 kali pada giliran yang sama. Supporter yang digunakan untuk kedua kalinya adalah Judge, dan kedua pemain telah mengocok kembali Kartu Pegangan masing-masing. (Jika permainan berjalan dengan kondisi pemain lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran atau Peringatan juga pada pemain lawan.) Lupa meletakkan Kartu Point dan memulai permainan, lalu giliran telah berlanjut. (Jika permainan berjalan dengan kondisi pemain lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran atau Peringatan juga pada pemain lawan.) Mengambil Kartu Point terlalu banyak, lupa untuk mengembalikannya sehingga beberapa giliran telah berjalan. (Jika permainan berjalan dengan kondisi pemain lawan juga tidak menyadari hal tersebut, berikan Teguran atau Peringatan juga pada pemain lawan.) 	Penalti Kartu Point atau lebih ringan	Penalti Beberapa Kartu Point atau lebih ringan
		Kesalahan berupa tidak memperhatikan efek kartu	<ul style="list-style-type: none"> Menggunakan Kail Normal dan mengembalikan kartu ke Deck tanpa memperlihatkan kartu yang telah dipilih kepada pemain lawan. Tidak dapat dicek ulang. 	Penalti Kartu Point atau lebih ringan	Penalti Beberapa Kartu Point atau lebih ringan
	Tinggi		<ul style="list-style-type: none"> Salah menyangka Pokémon yang bukan Pokémon V sebagai Pokémon V dan mengambil sisa 2 Kartu Point sehingga memenangkan permainan meskipun seharusnya belum menang. Secara sepihak membereskan kartu sebelum Judge atau Staf datang, sehingga permainan tidak dapat direkonstruksi kembali. 	Kalah	Kalah
	*Panduan		<ul style="list-style-type: none"> Jika hanya sedikit informasi yang diperoleh secara tidak adil dari kesalahan dan permainan dapat direkonstruksi kembali sepenuhnya dengan mudah, cukup berikan Peringatan atau lebih ringan. Untuk kondisi selain poin tersebut, pertimbangkan untuk memberikan Penalti Kartu Point atau lebih berat. 		
Menandai Kartu/ Marking	Rendah		<ul style="list-style-type: none"> Sarung kartu kotor secara menyeluruh dan tidak berpola. 	Teguran	Peringatan
	Tinggi			Kalah atau lebih ringan	Kalah
Masalah Deck	Total jumlah kartu lebih sedikit atau lebih banyak dari seharusnya	Sebelum permainan dimulai, tahap persiapan	<ul style="list-style-type: none"> Diminta meninggalkan kursi, kembali ke kursi setelah jumlah Deck sudah benar. 	Teguran	Teguran
		Setelah permainan dimulai	<ul style="list-style-type: none"> Diketahui setelah Kartu Point telah berkurang. 	Penalti Kartu Point atau lebih ringan	Kalah
	Mencampurkan kartu di luar regulasi atau memasukkan 5 kartu dengan nama sama	Sebelum permainan dimulai, tahap persiapan	<ul style="list-style-type: none"> Diminta meninggalkan kursi, kembali ke kursi setelah Deck sudah benar. 	Teguran	Teguran
		Setelah permainan dimulai		Peringatan	Penalti Beberapa Kartu Point atau lebih ringan
Tempo Permainan	Bermain lambat atau memaksa lawan main cepat			Teguran	Peringatan
	Bermain lambat dengan sengaja			Kalah	Larangan Main atau lebih ringan
Terlambat	Rendah		<ul style="list-style-type: none"> Tidak ada di kursi pada saat jam kumpul. 	Teguran	Teguran
	Menengah		<ul style="list-style-type: none"> Terlambat 5 menit atau lebih dari jam kumpul. 	Peringatan	Peringatan
	Tinggi		<ul style="list-style-type: none"> Setelah permainan dimulai, tidak juga datang meskipun 5 menit telah berlalu. 	Kalah	Kalah
Tindakan Tidak Sopan	Rendah		<ul style="list-style-type: none"> Dapat dikonfirmasi melakukan tindakan yang dianggap sebagai mencaci maki dan menghina pemain lawan. 	Penalti Kartu Point atau lebih ringan	Penalti Kartu Point atau lebih ringan
	Menengah		<ul style="list-style-type: none"> Mengintip Kartu Pegangan pemain lawan dengan sengaja. 	Kalah atau lebih ringan	Kalah
	Tinggi		<ul style="list-style-type: none"> Membohongi pemain yang tidak memahami peraturan dengan baik dan mengajari aturan palsu yang menguntungkan diri sendiri. 	Larangan Main atau lebih ringan	Larangan Main Untuk Jangka Waktu Tertentu atau lebih ringan
	Curang			Larangan Main atau lebih ringan	Larangan Main Untuk Jangka Waktu Tertentu atau lebih ringan